



ÉTAPE 2 - SCÉNARIOS D'ÉQUIPE

Veillez noter que ce formulaire ne peut pas être enregistré dans votre navigateur Web. Nous vous recommandons de télécharger le fichier PDF sur votre ordinateur avant de le remplir. Une fois rempli, sauvegardez ce formulaire et révisez-le avec votre équipe et votre évaluateur lors de votre prochaine rencontre.

Nom de l'équipe	
-----------------	--

Tous les scénarios d'équipe seront relevés en équipe en temps réel. La personne qui dirige l'équipe pour le défi doit changer à chacun des défis. Vous ne devez pas dépasser 10 à 15 minutes de discussion et 5 minutes pour prendre la décision finale. Documentez les points saillants de votre discussion et le résultat final. Vous devez partager ce formulaire avec les autres membres de votre équipe pour qu'il le téléverse dans leur CVP.

Vous devez compléter 5 scénarios d'équipe.

1. Changement de température

Les prévisions météorologique de la journée était de 18 à 20 °C (64 à 68 °F) pour votre voyage qui inclut un couché à l'extérieur. Par contre, la journée est plus chaude que prévue. À midi de la première journée, la température oscille les 30 °C (86 °F). Votre équipe porte des vêtements pour une journée plus fraîche. Un membre de équipe commence à ressentir les effets de la chaleur et boit tout son eau rapidement. Identifiez le problème, discutez en équipe des options qui s'offrent à vous. Choisissez l'option que vous allez prendre.

2. Objet perdu

Au milieu de la matinée, un membre de votre équipe s'aperçoit qu'il a oublié son chapeau et une de ses bouteilles d'eau lors de votre pause. Vous avez repris la route depuis 45 minutes. Personne n'a de chapeau ou de bouteille supplémentaires et le prochain point de ravitaillement en eau est au milieu de l'après-midi. Identifiez le problème, discutez en équipe des options qui s'offrent à vous. Choisissez l'option que vous allez prendre.

3. Incident médical

Il est 12 h 30 et vous êtes à la recherche d'un endroit pour manger votre dîner. Votre équipe rencontre deux randonneurs qui arrivent de la direction opposée. Ils ont l'air d'être dans la fin vingtaine, marchent lentement et l'un d'eux respire fort et son visage est très rouge. Vous vous arrêtez pour leur demander s'ils vont bien et s'ils ont besoin d'aide. L'un d'eux est tombé et est secoué par la chute. Il s'est blessé la main (vous voyez du sang) et les deux genoux. Identifiez le problème, discutez en équipe des options qui s'offrent à vous. Choisissez l'option que vous allez prendre.

4. Fatigue et blessures

La première journée fut plus périlleuse que prévue. Au déjeuner le lendemain matin, un membre de l'équipe se plaint de maux de dos et un autre mentionne qu'il n'a pas dormi de la nuit et qu'il a des ampoules sur les deux talons. Celui avec les maux de dos est le plus en forme du groupe et transportait plus d'équipement du groupe que les autres. Vous avez quatre heures de marche à faire aujourd'hui et deux heures d'observations. Identifiez le problème, discutez en équipe des options qui s'offrent à vous. Choisissez l'option que vous allez prendre.

5. Sac à dos brisé

Il est tard dans l'après-midi et il pleut légèrement depuis quelques heures. Un membre de votre équipe marche sur une roche et se fait une entorse en glissant. Il ne semble pas trop blessé. Il a quelques égratignures à l'avant-bras et une légère douleur à sa cheville gauche. Vous observez que la sangle d'épaule du sac à dos est partiellement décousue. Cette sangle ne tiendra pas la route pour longtemps. Vous êtes à votre jour 1 de 3 dans votre voyage. Identifiez le problème, discutez en équipe des options qui s'offrent à vous. Choisissez l'option que vous allez prendre.



6. Incompatibilité

Vous êtes au milieu de la matinée de la deuxième journée et un membre de votre équipe tombe sur les nerfs de deux autres. Il se plaint constamment et lorsqu'il ne se plaint pas, il n'arrête pas de parler et il a toujours quelques choses à dire sur tout. Les deux membres de l'équipe désirent prendre de l'avance pour ne plus l'entendre. Certains commentaires désobligeants ont même été dits. Identifiez le problème, discutez en équipe des options qui s'offrent à vous. Choisissez l'option que vous allez prendre.

7. S'égarer du droit chemin

Vous êtes à la recherche d'un sentier qui tourne sur la gauche. Vous trouvez le sentier plus tôt que prévu. Après 30 minutes de marche, vous réalisez que le sentier est plus étroit que prévu et que vous êtes entrain de gravir une montagne, alors que dans votre planification, vous étiez supposé de descendre vers un ruisseau. Un membre du groupe suggère que le sentier va descendre lorsque vous serez au sommet qui est à 30 minutes de marche. Deux membres de l'équipe ont des doutes et suggère de sortir la carte et la boussole pour mesurer un azimut. D'autres croient que vous devriez le faire au sommet. Un autre membre de l'équipe suggère que vous avez emprunter le mauvais chemin et que vous devriez retourner au chemin principal et continuer. Identifiez le problème, discutez en équipe des options qui s'offrent à vous. Choisissez l'option que vous allez prendre.

8. Sentier emporté

La randonnée se déroule bien jusqu'à présent. Le sentier est dégagé, pas trop abrupte et il vous reste deux heures avant d'atteindre le campement. Soudain, les conditions météorologiques commencent à changer. Un front froid se déplace avec des nuages menaçants. Le vent se lève et une pluie torrentielle tombe sur le groupe. Le sentier se remplit d'eau. Vous revêtez votre habit de pluie et vous continuez votre route. 15 minutes plus tard, vous arrivez à un point où la pluie a créé une rivière à haut débit dans le sentier. Ce n'est pas sécuritaire pour le groupe de traverser. Vous vous trouvez à une demie-heure du campement qui se situe au bas de la montagne. Identifiez le problème, discutez en équipe des options qui s'offrent à vous. Choisissez l'option que vous allez prendre.



9. Appeler à la maison

La journée fut longue et les membres de l'équipe ne sont pas habitués de marcher aussi longtemps avec une charge. Un des membres de l'équipe est malheureux et voulait retourner à la maison au milieu de la matinée. L'équipe l'a encouragé à poursuivre pendant toute la journée. Au souper, il décide d'utiliser son cellulaire pour téléphoner ses parents en leur disant qu'il est malheureux, que les membres de l'équipe l'ont intimidé pour qu'il poursuive et leur demandant de venir les chercher immédiatement. Identifiez le problème, discutez en équipe des options qui s'offrent à vous. Choisissez l'option que vous allez prendre.

10. Personne qui prend trop de place

Un membre de votre équipe a souvent campé et participé à des randonnées avec sa famille. Pendant la planification, il a pris beaucoup de place. Jusqu'à présent, il a dirigé la randonnée sans que les autres puissent émettre leur opinion dans le processus de décision. Plusieurs membres de l'équipe discutent ensemble que le leadership du groupe devrait alterner. Ils décident d'en discuter après le souper. Identifiez le problème, discutez en équipe des options qui s'offrent à vous. Choisissez l'option que vous allez prendre.

