



FLEXIBILITÉS DU PRIX - CONSEILS AUX CHEFS DE GROUPE

Afin que les chefs de groupe puissent soutenir tous les participants, nous avons décrit les flexibilités potentielles qui peuvent être utilisées. **Lors de l'utilisation des flexibilités du Prix, les résultats du Prix, la fixation d'objectifs SMART et l'aide apportée au participant pour qu'il respecte l'esprit du Prix doivent toujours être prioritaires.** Les flexibilités peuvent être utilisées sur une base individuelle ou collective, en fonction de la situation. Pour plus d'informations, veuillez contacter le centre d'assistance (support@dukeofed.org) ou votre gestionnaire des comptes.

Flexibilité : taille de l'équipe du voyage d'aventure	Niveaux du Prix concernés Bronze/Argent/Or	Volets du Prix concernés voyage d'aventure
Notes	La taille des équipes pour tous les voyages d'aventure est de 4 à 8 jeunes afin de s'assurer que tous les membres de l'équipe sont activement impliqués et travaillent ensemble. Si cela n'est pas possible en raison du type de voyage effectué, veuillez contacter le centre d'assistance.	
Processus	Une note doit être placée dans le voyage d'aventure ou sur le compte du participant pour expliquer la raison du changement de taille de l'équipe.	
Exemple d'utilisation	<ul style="list-style-type: none">• Activité ou moyen de transport où la taille de l'équipe doit être plus importante pour atteindre l'objectif en toute sécurité, par exemple un grand voilier, une équipe de recherche, un camping d'hiver, etc.• Un ou plusieurs membres de l'équipe doivent se retirer ou ne peuvent pas terminer le voyage en raison de circonstances imprévues, ce qui affecte la taille globale de l'équipe.	

Flexibilité : Le moyen de transport peut inclure les déplacements motorisés	Niveaux du Prix concernés Bronze/Argent/Or	Volets du Prix concernés voyage d'aventure
Notes	Si un moyen de transport motorisé est utilisé au cours du voyage (aides à la mobilité, vélos électriques, transports en commun, etc.), il doit être inclus dans l'objectif de l'équipe et approuvé par le chef de groupe ou l'évaluateur. Les moyens de transport motorisés utilisés pour se rendre à un point de départ ou pour quitter un point d'arrivée ne peuvent pas être pris en compte dans le calcul du temps consacré à l'activité utile.	

Processus	Une note doit être placée dans le voyage d'aventure ou sur le compte du participant expliquant pourquoi le groupe doit utiliser un transport motorisé pour réaliser son voyage.
Exemple d'utilisation	<ul style="list-style-type: none"> • Les voyages dont l'objectif est d'utiliser des moyens de transport motorisés tels que les transports publics, les aides à la mobilité ou les vélos électriques. • Les sites de camping ou l'hébergement disponibles ne sont pas proches du lieu du voyage en raison des conditions environnementales ou des régions.

Flexibilité : Les participants peuvent prendre part à un voyage d'aventure virtuel ou semi-virtuel.	Niveaux du Prix concernés Bronze/Argent	Volets du Prix concernés voyage d'aventure
Notes	Les voyages d'aventure virtuels/semi-virtuels doivent être organisés par un adulte qui exploite le Prix dans un centre du Prix. Ils offrent une expérience accessible qui correspond aux objectifs d'apprentissage du voyage d'aventure.	
Processus	Il peut être utilisé par tout adulte exploitant le Prix. Des guides en libre-service pour faciliter le voyage virtuel avec votre groupe sont disponibles en ligne. Pour toute question concernant le matériel, veuillez-vous adresser au centre d'assistance ou à votre gestionnaire des comptes.	
Exemple d'utilisation	<ul style="list-style-type: none"> • Manque de capacités, d'habiletés, d'assurance et/ou de fonds pour organiser un voyage d'aventure standard au centre du Prix. • État(s) de santé, handicap ou convictions culturelles/religieuses qui rendent difficile le fait de rester loin de chez soi. • Possibilités restreintes en fonction de la région ou des conditions de vie. • Centre public du Prix ou centre virtuel du Prix où les participants ne sont pas basés localement. • Participants ne pouvant pas participer au voyage d'aventure prévu par le centre du Prix (en raison d'une blessure, d'une maladie, d'un problème d'emploi du temps, etc.) 	

Flexibilité : Il est possible de renoncer au voyage préparatoire Bronze ou, lorsqu'un voyage préparatoire Bronze a été accompli, il peut être comptabilisé comme voyage de qualification Bronze.	Niveaux du Prix concernés Bronze	Volets du Prix concernés voyage d'aventure
Notes	Appliqué pour permettre une pleine participation au voyage d'aventure lorsqu'il n'est pas possible de le faire autrement. Les chefs de groupe doivent s'assurer que les participants sont prêts à entreprendre leur voyage de qualification en toute sécurité.	
Processus	Le chef de groupe doit soumettre une demande par courriel au centre d'assistance (support@dukeofed.org) avec les informations des participants qui utilisent cette flexibilité et une explication de la raison pour laquelle elle doit être utilisée. Le centre d'assistance placera une note sur le compte du participant et pourra l'aider, si nécessaire, à créer un modèle du voyage d'aventure qui pourra être utilisé pour renoncer au voyage préparatoire sur le CVP.	
Exemple d'utilisation	<ul style="list-style-type: none"> • Les participants qui ne peuvent pas participer au voyage d'aventure prévu (en raison d'une blessure, d'une maladie, d'un problème d'horaire, etc.) • Restrictions régionales/urgences environnementales rendant impossible l'accomplissement du voyage prévu. 	

Flexibilité : Les participants peuvent passer au niveau suivant sans avoir effectué de voyage de qualification et obtenir leur Prix une fois qu'ils ont accompli le voyage préparatoire du niveau suivant.	Niveaux du Prix concernés Bronze/Argent	Volets du Prix concernés voyage d'aventure
Notes	Appliqué pour permettre une pleine participation au voyage d'aventure lorsqu'il n'est pas possible de le faire autrement.	
Processus	Le chef de groupe doit soumettre une demande par courriel au centre d'assistance (support@dukeofed.org) avec les informations des participants qui utilisent cette flexibilité et une explication de la raison pour laquelle elle doit être utilisée. Le centre d'assistance placera une note sur les comptes des participants et peut fournir de l'aide si nécessaire pour mettre en place un modèle du voyage d'aventure qui peut être utilisé pour renoncer au voyage de qualification sur le CVP.	

Exemple d'utilisation	<ul style="list-style-type: none"> Les participants qui ne peuvent pas participer au voyage d'aventure prévu (en raison d'une blessure, d'une maladie, d'un problème d'horaire, etc.) Restrictions régionales/urgences environnementales rendant impossible l'accomplissement du voyage prévu.
------------------------------	--

Flexibilité : Les participants peuvent rentrer chez eux ou dans leur résidence pour dormir la nuit	Niveaux du Prix concernés Bronze/Argent/Or	Volets du Prix concernés voyage d'aventure et projet Or
Notes	Si, au cours du voyage d'aventure ou du projet Or, il est extrêmement difficile ou impossible pour un participant de passer la nuit sur place. Les participants doivent respecter les exigences minimales en matière de temps et d'heures d'activités planifiées pour leur niveau du voyage d'aventure ou leur projet Or.	
Processus	Le participant doit obtenir l'approbation de chef de groupe ou du centre d'assistance pour utiliser cette flexibilité. Le participant doit remplir et soumettre le modèle de planification du projet Or à son chef de groupe pour approbation. En cas d'approbation, une note doit être placée sur son compte CVP par le chef de groupe ou le centre d'assistance.	
Exemple d'utilisation	<ul style="list-style-type: none"> État de santé, handicap ou convictions culturelles/religieuses qui rendent difficile/impossible le fait de rester loin de chez soi. Possibilités limitées en fonction de la région, des conditions de vie et/ou de la situation financière. 	

Flexibilité : Les participants peuvent réaliser tout ou une partie du projet Or de manière virtuelle.	Niveaux du Prix concernés Or	Volets du Prix concernés Projet Or
Notes	Si le projet Or est extrêmement difficile ou impossible à réaliser pour un participant, il peut faire appel à cette flexibilité. Les participants doivent respecter le délai minimum de 5 jours et 4 nuits, et être impliqués dans une activité utile du projet Or pendant une moyenne de 8 heures par jour.	
Processus	Le participant doit remplir et soumettre le modèle de planification du projet Or au chef de groupe pour approbation. En cas d'approbation, une note doit être placée sur son compte CVP par le chef de groupe ou le centre d'assistance.	

Exemple d'utilisation	<ul style="list-style-type: none"> • État de santé, handicap ou convictions culturelles/religieuses qui rendent difficile/impossible le fait de rester loin de chez soi. • Possibilités limitées en fonction de la région, des conditions de vie et/ou de la situation financière.
------------------------------	--

ORIENTATIONS SUR LES EXIGENCES DU PRIX EXISTANTES

Le Prix est un cadre très flexible qui peut être suivi par toute personne âgée de 14 à 24 ans. Les conseils énumérés ci-dessous expliquent clairement comment certaines des exigences existantes du Prix peuvent être mises en œuvre, afin que tous les participants puissent poursuivre et achever leur Prix.

LES ÉVALUATEURS DU PRIX

De plus amples informations sur les évaluateurs sont disponibles à l'adresse suivante :

<https://www.dukeofed.org/fr/our-program/deliver/who-is-an-assessor/>

Rappels concernant les évaluateurs :

- les évaluateurs ne peuvent pas être des membres de la famille proche
- les évaluateurs sont des adultes (âgés de plus de 18 ans) qui connaissent mieux le sujet que le participant et qui peuvent servir de mentor au participant tout au long de son activité
- les progrès du participant peuvent être suivis à distance et les contrôles peuvent être effectués virtuellement
- si un évaluateur existant est devenu injoignable, le participant peut changer d'évaluateur à mi-parcours d'un volet
- les chefs de groupe peuvent eux-mêmes jouer le rôle d'évaluateur s'ils connaissent bien l'activité

LES PARTICIPANTS QUI PASSENT AU NIVEAU SUIVANT

Les participants doivent être encouragés à terminer tous les volets de leur niveau du Prix actuel avant de passer à un autre niveau. S'il s'avère difficile de terminer l'ensemble du Prix dans un délai raisonnable, ils peuvent commencer un volet du niveau suivant, à condition de :

- avoir complété ce volet dans leur niveau actuel
- avoir atteint l'âge minimal d'entrée dans le nouveau niveau
- ne pas travailler sur les trois niveaux en même temps

Avant de passer au niveau suivant, les participants devront compléter le processus d'inscription et payer les frais requis pour ce niveau.

EXIGENCE CONCERNANT L'ÂGE POUR PARTICIPER AU PRIX

L'âge minimal pour commencer le Prix est de 14 ans et l'âge maximal pour le terminer est de 25 ans. Le centre du Prix peut faire preuve de souplesse, à la discrétion du chef de groupe ou du coordonnateur. Veuillez noter que tous les participants en entrée directe doivent compléter une concentration.

- **Bronze** : si le jeune, qui a moins de 14 ans, fait partie d'un groupe de pairs dont la majorité est âgée de 14 ans ou plus et qu'il souhaite commencer son prix Bronze avec sa cohorte, il peut commencer à 13,5 ans.
- **Argent** : les jeunes qui ont terminé leur prix Bronze peuvent commencer leur prix Argent sans qu'un délai ne leur soit imposé. Les entrées directes doivent avoir au moins 14,5 ans et le principe de cohorte comme au prix Bronze s'applique.
- **Or** : les participants qui ont terminé leur prix Argent peuvent commencer leur prix Or sans délai, même s'ils n'ont pas encore 16 ans. Les entrées directes doivent avoir 16 ans pour commencer le prix Or.
- **Limite d'âge maximale** : si un participant s'inscrit au Prix avec suffisamment de temps pour terminer son niveau, mais qu'en raison de circonstances imprévues (par exemple, maladie grave, blessure, etc.) il n'est pas en mesure de terminer tous les volets, il peut poursuivre ses activités au-delà de son 25e anniversaire. Si cette flexibilité est nécessaire, veuillez contacter le centre d'assistance pour expliquer les détails de la circonstance. Si elle est approuvée, elle doit être correctement enregistrée sur le CVP avant que les participants ne puissent continuer à enregistrer leurs activités.

INTERRUPTIONS D'ACTIVITÉ PENDANT UNE PÉRIODE PROLONGÉE

Les participants sont autorisés à faire une pause dans leur activité. Sous réserve de la limite d'âge maximale, les participants peuvent prendre autant de temps qu'ils le souhaitent pour compléter leur Prix. Lorsqu'ils reprennent leur activité, ils doivent prendre le temps de compléter le nombre minimum d'heures/semaines qu'il leur reste à faire. Ils devront également revoir et mettre à jour leur objectif SMART avant de reprendre.

CHANGEMENT D'ACTIVITÉS

Les participants sont autorisés à modifier leur choix d'activité ou de concentration à mi-parcours d'un volet si le choix initial d'activité s'avère inadapté. Cela doit se faire en consultation avec leur chef de groupe, qui doit faire preuve de discernement quant à la fréquence de ce changement. Toutes les heures déjà enregistrées continueront à compter pour les exigences globales des participants.

CHANGEMENT DE CONCENTRATION POUR LES ENTRÉES DIRECTES

Tous les participants en entrée directe doivent dans un niveau doivent choisir un volet comme concentration. La concentration exige des participants qu'ils suivent 13 semaines supplémentaires au prix Bronze et 26 semaines supplémentaires au prix Argent ou Or dans les volets du service, des habiletés ou condition physique. Les participants peuvent choisir de modifier ce volet lorsqu'ils travaillent sur leur Prix. Si un participant change le volet de leur concentration, l'objectif SMART de chaque volet concerné doit être revu pour s'assurer qu'il est adapté.

Lors de l'exploitation du Prix, tous les parties prenantes doivent se conformer à une bonne gestion des risques et à la législation locale en matière de protection de l'enfance.